

---

**Formulario de Aprobación Curso de Posgrado 2019**

**Asignatura:** Gestión de Proyectos con el Modelo “Gestión 3.0”

(Si el nombre contiene siglas deberán ser aclaradas)

---

**Profesor de la asignatura <sup>1</sup>:** Dra. Juliana Herbert, Profesora – Universidade Federal de Ciências da Saúde de Porto Alegre (UFCSPA)

(título, nombre, grado o cargo, Instituto o Institución)

**Profesor Responsable Local <sup>1</sup>:**Dr. Ing. Diego Vallespir, Profesor Agregado, Instituto de Computación

**Otros docentes de la Facultad:**

(título, nombre, grado, Instituto)

**Docentes fuera de Facultad:**

(título, nombre, cargo, Institución, país)

**Instituto ó Unidad:** Instituto de Computación

**Departamento ó Area:** Ingeniería de Software

<sup>1</sup> Agregar CV si el curso se dicta por primera vez.

(Si el profesor de la asignatura no es docente de la Facultad se deberá designar un responsable local)

---

**Horas Presenciales:** 37

(se deberán discriminar las mismas en el ítem Metodología de enseñanza)

**Nº de Créditos:** 4

**Público objetivo y Cupos:** Estudiantes de posgrado y áreas afines interesados en la ingeniería de software y particularmente en la gestión de proyectos de software.

No tiene cupo

---

**Objetivos:**

- Presentar conceptos, prácticas y casos de uso del Gestión 3.0 para el desarrollo de talentos personales y profesionales, tanto de forma individual como del equipo en su conjunto;
- Presentar ejemplos prácticos de la aplicación del Gestión 3.0, en el contexto individual y de pequeñas organizaciones;
- Trabajar con el modelo de forma a permitir que los participantes identifiquen formas de llegar a un nivel superior en el desarrollo personal y profesional, centrado en la generación continua de valor de negocio en los proyectos.

---

**Conocimientos previos exigidos:**

**Conocimientos previos recomendados:** Conocimientos de ingeniería de software y de procesos de software.

**Metodología de enseñanza:**

(comprende una descripción de la metodología de enseñanza y de las horas dedicadas por el estudiante a la asignatura, distribuidas en horas presenciales -de clase práctica, teórico, laboratorio, consulta, etc.- y no presenciales de trabajo personal del estudiante)

Se dictarán 5 clases presenciales teórico-prácticas en las cuales se presentarán mediante exposiciones y ejercicios los conceptos fundamentales. En la segunda semana se trabajarán otros temas de forma on-line y los estudiantes deberán trabajar en la lectura de teóricos y realizar ejercicios.

Durante la segunda semana y tercera semana del curso se realizará un trabajo individual o en dupla sobre definición de artefactos y procesos para la aplicación de Gestión 3.0 en un determinado contexto. Este trabajo formará parte de la evaluación y será seguido por el responsable del curso.

- Horas clase (teórico): 17
- Horas clase (teórico online): 13
- Horas clase (práctico): 6
- Horas clase (laboratorio): 0
- Horas consulta: 0

Horas evaluación: 1

- Subtotal horas presenciales: 37
- Horas estudio: 8
- Horas resolución ejercicios/prácticos: 0
- Horas proyecto final/monografía: 15

Total de horas de dedicación del estudiante: 60

---

**Forma de evaluación:** Prueba individual de conocimientos que se realizará el viernes de la primera semana del curso.

Trabajo individual o en dupla, sobre definición de artefactos y procesos para la aplicación del Gestión 3.0 en un determinado contexto.

---

**Temario: - Introducción**

- Desarrollo ágil de software
- Modelo Gestión 3.0
- Visiones del Gestión 3.0
  - Energizar personas
  - Empoderar equipos
  - Alinear restricciones
  - Desarrollar competencia

- Aumentar la estructura
- Mejorar todo
- Teorías de complejidad de sistemas
  - Teoría general de sistemas
  - Teoría de sistemas dinámicos
  - Teoría de los juegos
  - Teoría del caos
  - Trabajar con complejidad
- Como energizar personas
  - Motivación
  - Desmotivación
  - Técnicas creativas
  - Definición de valores personales
- Autogestión
  - Control distribuido
  - Modelos de gestión
  - Autogestión y anarquía
  - Autogestión y empoderamiento
- Empoderamiento de equipos
  - Débito emocional
  - Niveles de madurez
  - Checklists
  - Procesos
- Alineamiento de objetivos
  - Definición de objetivos del proyecto, del equipo y de las personas
  - Planificación
  - Seguimiento y control
  - Acciones en momentos de desviaciones de los objetivos
- Casos de uso
  - Presentación
  - Escenario anterior
  - Definición de acciones
  - Seguimiento y control de las acciones
  - Escenario posterior
  - Evaluación de desarrollo de las personas, del equipo y del éxito del proyecto

---

**Bibliografía:**

Site M3.0 - <https://management30.com/>

Management 3.0: Leading Agile Developers, Developing Agile Leaders. Jurgen Appelo. Addison-Wesley Professional. 2011. ISBN-13: 978-0321712479  
(título del libro-nombre del autor-editorial-ISBN-fecha de edición)



## Facultad de Ingeniería Comisión Académica de Posgrado

---

### Datos del curso

---

**Fecha de inicio y finalización:** Desde 20 mayo al 7 de junio

**Horario y Salón:** Primer semana: Lunes a viernes de 17 a 21 hs. Salón 726  
Segunda y tercer semana: se trabajará a distancia.

---